



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI MILANO



PONG
Playlab for Innovation in Games



UBISOFT

New Game Designer 2015

2 luglio 2015 | ore 14.30

Università degli Studi di Milano
Via Festa del Perdono, 7

Concorso, giochi, spazio arte, tavola rotonda e orientamento
E tra le **novità** di questa edizione:
gli stand di **Disney Italia** e della **First Lego League**

Dopo il grande successo dello scorso anno, torna il **2 luglio New Game Designer 2015**, l'evento **dedicato ai video games** promosso da **Università Statale di Milano**, in collaborazione con **AESVI** e **Ubisoft**, che coinvolge le realtà più autorevoli nel panorama videoludico internazionale: quest'anno con le new entries di **The Walt Disney Company Italia** e della **FIRST® LEGO® League** con i loro fantastici robottini.

Happening per gamers e appassionati (quest'anno lo stand Disney chiamerà a raccolta anche i più giovani), opportunità preziosa per le aziende a caccia di nuovi programmatori e occasione da non perdere per gli studenti interessati ad un confronto diretto con uno dei pochissimi mercati in continua e decisa espansione, New Game Designer nasce dall'impegno didattico e scientifico della Statale in ambito videoludico.

Primo ateneo in Italia, la Statale ha inaugurato lo scorso anno un percorso di studi con focus Video games - accreditato da Ubisoft Milan - sviluppato nell'ambito del Laboratorio **PONG, Playlab for Innovation in Games**, vera fucina di giovani programmatori, ambitissimi dall'industria videoludica internazionale.

E protagonisti della giornata saranno proprio loro, visto che anche quest'anno si svolgerà la sfida tra i prototipi di videogiochi creati dagli studenti dei corsi "Online Game Design" della Statale e "Videogame Design and Programming" del Politecnico di Milano.

Novità di quest'anno l'area dedicata al **Career day** di area ICT: uno spazio dove, già dalla mattina alle 10, studenti e laureati della Statale potranno conoscere e presentarsi ad una trentina di alcune delle aziende più innovative del mercato nazionale.

Appuntamento quindi per giovedì **2 luglio, tra le 14.30 e le 19, nel Cortile del Filarete, sede centrale dell'Università Statale, in Via Festa del Perdono 7** con: **postazioni di gioco** (MotoGP, Redout, A Little Space, Jake Escape, Disney Infinity, Tonzilla, Sleep Attack, Joe Dever's Lone Wolf, SBK15 Official Mobile Game, OverVolt, Cave!Cave! Deus Videt, e moltissimi altri!); **giocatori professionisti di League of Legends**; **i Robottini della First Lego League Italia**; **giochi da tavolo** (KaleidosGames, La Tana dei Goblin e Università Europea degli Sport della Mente); **formazione e mostre d'arte** (Neoludica Game Art Gallery, Event Horizon School of Digital Art, Digital Bros Game Academy, Esposizione di Alessandro "Ganassa" Mazzetti); **aree di orientamento e speed dating for job**; tavola rotonda "Accademia e Videogame: la strana coppia".

New Game Designer 2015 è promosso da **PONG - Playlab for Innovation in Games** -, il laboratorio di ricerca sui video game dell'Università Statale di Milano, con **AESVI** e **Ubisoft**, in collaborazione con: Politecnico di Milano, Milan Games Week, The Walt Disney Company Italia, Event Horizon, IGDS, La Tana dei Goblin Milano, Game ART Gallery, FIRST® LEGO® League, Università Europea degli Sport della Mente. Media partner sono: Zero, Eurogamer.it

Seguiteci su: www.facebook.com/NewGameDesigner pong.di.unimi.it/events/newgd2015 twitter: @new_g_d #newgd15

Media partner



Patrocinanti, partner e contributori



Ufficio Stampa Università degli Studi di Milano
Anna Cavagna - Glenda Mereghetti
tel. 0250312983 - 2025
cell. 3346866587 - ufficiostampa@unimi.it