



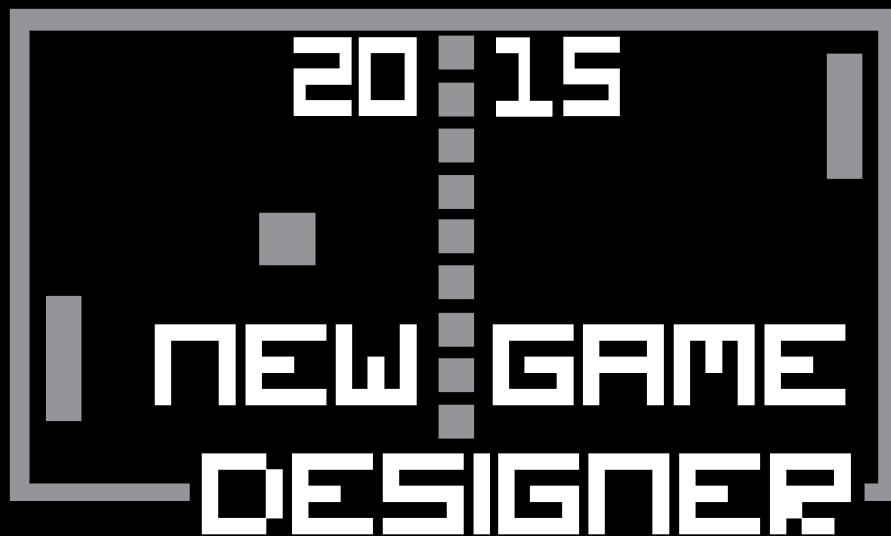
UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI MILANO

PONS

Playlab for Innovation in Games



UBISOFT®



Concorso
Giochi
Spazio arte
Orientamento
Tavola rotonda

2 LUGLIO 2015

ore 14,30

Università degli Studi di Milano – Via Festa del Perdono, 7

New Game Designer 2015

14:00	INGRESSO SEDE	Accoglienza partecipanti e apertura evento
14:30 18:00	SALA RAPPRESENTANZA	<ul style="list-style-type: none"> – Area PONG. Area espositiva/interattiva attività di ricerca e didattiche del laboratorio PONG – Playlab FOR inNovation in Games – Area MenteZero
14:30 18:00	SALA CONSIGLIO	<p>NEW GAME DESIGNER 2015.</p> <p>Mostra-concorso dei prototipi di videogiochi prodotti dagli studenti dei corsi Online Game Design (UniMi) e Videogame Design and Programming (Polimi)</p> <p>A seguire: Premiazione New Game Designer 2015</p>
14:30 19:00	CORTILE D'ONORE	<ul style="list-style-type: none"> – Area espositiva di aziende, enti, associazioni e altre università – Postazioni di gioco: MotoGP, Cave! Cave! Deus Videt, Redout, A Little Space, Sleep Attack, Song of Pan, Joe Dever's Lone Wolf, SBK15 Official Mobile Game, Joe Dever's Lone Wolf, In Verbis Virtus, OverVolt, Riot – Civil Unrest, Jake Escape, Tonzilla, L'isola dei Fumosi, Forma8, Blind, Disney Infinity ...e molti altri – Sviluppatori emergenti (a Cura di Pier Luca Lanzi, Politecnico di Milano) – Giochi da tavolo (La Tana dei Goblin e Università Europea degli Sport della Mente) – Musica live a tema videogiochi – Formazione e mostre d'arte (Neoludica Game Art Gallery, Event Horizon School of Digital Art, Digital Bros Game Academy, Esposizione di Alessandro "Ganassa" Mazzetti) <p>Speed dating: gli studenti di Area Informatica incontrano le aziende</p>
15:00 17:00	SALA CROCIERA ALTA DI GIURISPRUDENZA	Saluto delle autorità e tavola rotonda: "Accademia e Videogame: una strana coppia" (live streaming su http://portalevideo.unimi.it)
15:00 17:30	SALA LAUREE MALLIANI	Aree di orientamento studenti pre-immatricolazione con focus sul settore videoludico
15:30 17:30	AULA DIDATTICA	Workshop su "CONCEPT ART 101 Digital Printing and Sculpting" di Event Horizon School of Digital Art
19:00		Chiusura dell'evento

Media partner



Patrocinanti, partner e contributori



Seguici su:

www.facebook.com/NewGameDesigner2015
pong.alunimi.it/events/newgd2015
 twitter: @new_g_d #newgd15

